



Programma van Toetsing en afsluiting

2020 - 2021

Atheneum 4

periode	toetscode	leerjaar	deadline	SE week	tijdsduur	soort werk	stofomschrijving	eindtermen	weging ED	weging rapport	herkansbaar
1	P11	4	week 41 of 46	nee	slu 4 uur	Schriftelijk	culturele activiteit professioneel 1 filmhuis	b,c,d	5	10	ja
	P12	4	week 42	nee	slu 4 uur	Praktische opdracht	film maken	c,d,e	5	10	nee
2	P21	4	week 48/50/1	nee	slu 4 uur	Mondeling	culturele activiteit professioneel 2 eigen initiatief	b,c,d	10	10	ja
	P23	4	week 2	nee	slu 2 uur	Praktische Opdracht	onderzoek dans	d,e	5	10	nee
3	P31	4	1 week na de voorstelling	nee	slu 4 uur	Schriftelijk	culturele activiteit professioneel 3 schouwburg	a,d	5	10	ja
	P32	4	week 10	nee	slu 2 uur	Practicum	dans maken	b,c,d	10	10	nee
4	P41	4	week 16	nee	slu 2 uur	Schriftelijk	onderzoek fotografie	d,e	5	10	nee
	P42	4	week 23	nee	slu 2 uur	Praktische opdracht	foto opdracht	d,e	5	10	nee
	P43	4	week 21	nee		Schriftelijk	cultureel zelf portret (hele jaar aan werken)	a,b,c,d,e	5	20	nee
5	P51	5		nee		Schriftelijk	onderzoek multicultureel		10		nee
	P52	5		nee		Praktische Opdracht	opdracht multicultureel DaH		5		nee
6	P61	5		nee		Praktische Opdracht	opdracht multicultureel manga		5		nee
7	P71	5		nee		Praktische Opdracht	Florence of Tussen kunst en kitsch		5		nee
	P72	5		nee		Schriftelijk	culturele activiteit professioneel 4		10		nee
8	P81	5		nee		Schriftelijk	cultureel zelf portret (hele jaar aan werken)		5		nee
	P82	5		nee		Mondeling	eindgesprek		5		nee
totaal									100	100	
Toegestane hulpmiddelen:											

Informatica

Atheneum 4

Programma toetsing en afsluiting, cursus 2020/2021

cohort 2020/2023

periode	toetscode	leerjaar	deadline	SE week	tijdsduur	soort werk	stofomschrijving	eindtermen	weging ED	weging rapport	herkansbaar
1	P11	4		Ja	50 min	Schriftelijk	Algemene PC vaardigheden. Grondslagen. Informatie digitaal.	C2,C3,C4,B	7	15	nee
	P12	4		Nee		Praktische opdracht	Algemene PC vaardigheden		3	5	nee
2	P21	4	week 2	Nee		Praktische opdracht	Maken van een website met HTML/CSS	B1 t/m B4, F1	10	20	nee
3	P32	4		Nee		Praktische opdracht	Python	D	5	15	nee
4	P41	4		Nee		Praktische opdracht	Objectgeoriënteerd programmeren. Bouw een windows-applicatie.	D1,D2	10	25	nee
	P31	4		Ja	50 min	Schriftelijk	Hardware & besturingsystemen. Inleiding programmeren Python.	E1, E2, F1	5	20	nee
5	PS1	5		Ja	100 min	Praktische opdracht	"Databases en SQL" : Informatie opvragen uit relationele databases Security, Privacy en maatschappelijke implicaties	C1,C2,CS, H	12		Ja
6	P61	5		Ja	50 min	Schriftelijk	Informatiemodellering.	J, F2,F3,F4	7		Ja
	P62	5		Nee		Praktische opdracht	"Casus Systeemontwikkeling". Van informatiemodel naar Systeem		9		nee
7	P71	5		Nee		Schriftelijk	Nieuwe technologieën en de gevolgen, Greenfoot	F, P	6		Ja
	P72	5		Nee		Praktische opdracht	Object georiënteerd programmeren met JAVA in Greenfoot	P	10		Nee
8	P81	5		Ja	50 min	Schriftelijk	Netwerken, programmeren in PHP	L, D	7		Ja
	P82	5		Nee		Praktische opdracht	PHP	D	9		Nee
totaal									100	100	
Toegestane hulpmiddelen: geen											

Kunst-Muziek

Atheneum 4

Programma toetsing en afsluiting, cursus 2020/2021

cohort 2020/2023

periode	toetscode	leerjaar	deadline	SE week	tijdsduur	soort werk	stofomschrijving	eindtermen	weging ED	weging rapport	herkansbaar
1	P11	4	week 42	nee	12 SLU	Praktische opdracht	Speelstukken 20e eeuw pop/klassiek.	A C	5	20	nee
	P13	4	Afspraak Tivoli	nee	4 dagen	Praktische opdracht	Pronkstukken	A C	10	20	nee
2	P21	4	week 2	nee	12 SLU	Praktische opdracht	Speelstukken 20e eeuw pop/klassiek.	A C	5	20	nee
3	P31	4	week 12	nee	12 SLU	Praktische opdracht	Speelstukken 20e eeuw klassikaal + TalentNight Cover	A C	5	20	nee
4	P41	4		nee	12 SLU	Praktische opdracht	Speelstukken 20e eeuw klassikaal	A C	6	10	nee
	P42	4		nee	3 SLU	Praktische Opdracht	Presentatie Popmuziekstijl	A B C	5	5	nee
	P43	4		nee	5 SLU	Schriftelijk	Muziek-inspiratieboek	A B C	4	5	nee
5	P52	5		nee	12 SLU	Praktische Opdracht	Speelstukken 20e eeuw klassiek/pop	A C	7		nee
	P53	5		nee	3 SLU	Mondeling	Presentatie Klassiek	A C	3		nee
6	P62	5		nee	12 SLU	Praktische Opdracht	Speelstukken Klassiek/pop	A C	10		nee
7	P72	5		nee	10 SLU	Praktische Opdracht	Individueel: eindpresentatie Pop/Klassiek	A C	15		nee
	P73	5		nee	8 SLU	Praktische Opdracht	Groep: eindpresentatie Pop/Klassiek	A C	10		nee
	P74	5		nee	8 SLU	Praktische Opdracht	Klassikaal: eindpresentatie Pop/Klassiek	A B	10		nee
	P75	5		nee	5 SLU	Praktische Opdracht	Muziek-inspiratieboek		5		nee
totaal									100	100	
Toegestane hulpmiddelen: geen											

periode	toetscode	leerjaar	deadline	SE week	tijdsduur	soort werk	stofomschrijving	eindtermen	weging ED	weging rapport	herkansbaar
1	P11	4	Volgt in Magister	nee	40 sl	Praktische opdracht	Productcijfer project 1	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	2,5	12,5	nee
	P12	4	Volgt in Magister	nee		Praktische Opdracht	Procescijfer project 1	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	2,5	12,5	nee
2	P21	4	Volgt in Magister	nee	40 sl	Praktische opdracht	Productcijfer project 2	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	2,5	12,5	nee
	P22	4	Volgt in Magister	nee		Praktische opdracht	Procescijfer project 2	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	2,5	12,5	nee
3	P31	4	Volgt in Magister	nee	40 sl	Praktische opdracht	Productcijfer project 3	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	2,5	12,5	nee
	P32	4	Volgt in Magister	nee		Praktische opdracht	Procescijfer project 3	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	2,5	12,5	nee
4	P41	4	Volgt in Magister	nee	20 sl	Praktische opdracht	Vaardigheidstraining 1	A, B, C	2,5	12,5	nee
	P42	4	Volgt in Magister	nee	20 sl	Praktische opdracht	Vaardigheidstraining 2	A, B, C	2,5	12,5	nee
6	P61	5		nee	80 sl	Praktische opdracht	Productcijfer project 4	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	10	25	nee
	P62	5		nee		Praktische opdracht	Procescijfer project 4	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	10	25	nee
8	P81	5		nee	70 sl	Praktische opdracht	Productcijfer project 5	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	10	25	nee
	P82	5		nee		Praktische opdracht	Procescijfer project 5	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	10	25	nee
11	P111	6		nee	100 sl	Praktische opdracht	Meesterproef producten	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	20		nee
	P112	6		nee		Praktische opdracht	Meesterproef proces	A,B,C, D1/2/3/4/5/6/7	20		nee
totaal									100	A4 100 / A5 100	
Toegestane hulpmiddelen: geen											